

СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ МЕДИАКОНТЕНТОМ

CONTENT NEURONIQ

Программное изделие

Руководство системного программиста

Листов 10

(версия 10.0.0)

Москва - 2025

АННОТАЦИЯ

В данном документе описан порядок установки и настройки программного изделия «CONTENT NEURONIQ» на компьютер. Документ содержит общие сведения о программе, структуру программы, описание настроек программы, которые необходимо выполнить при её установке. Документ содержит способы проверки работоспособности программы после завершения её настройки.

Документ так же содержит описание сообщений, которые могут выдаваться системному программисту (администратору) в процессе его работы с программой «CONTENT NEURONIQ».

Оглавление

1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПРОГРАММЕ	4
1.1 НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ	4
1.2 ТРЕБОВАНИЯ К ТЕХНИЧЕСКИМ СРЕДСТВАМ	4
1.3 ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНЫМ СРЕДСТВАМ	5
1.4 ТРЕБОВАНИЯ К ПЕРСОНАЛУ	5
2. СТРУКТУРА ПРОГРАММЫ	5
3. УСТАНОВКА ПРОГРАММЫ	6
4. АКТИВАЦИЯ ЛИЦЕНЗИЙ НА ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ	6
5. НАСТРОЙКА ПРОГРАММЫ	8
6. ПРОВЕРКА ПРОГРАММЫ	8
7. СООБЩЕНИЯ СИСТЕМНОМУ ПРОГРАММИСТУ	9
СПИСОК ПРИНЯТЫХ СОКРАЩЕНИЙ	10

1. Общие сведения о программе

1.1 Назначение программы

Программа управления медиаконтентом является составной частью системы управления медиаконтентом "CONTENT NEURONIQ" и предназначена для централизованного управления рекламным, информационным и развлекательным контентом, отображением (показом) медиаконтента на любых экранах воспроизведения.

Система управления медиаконтентом «CONTENT NEURONIQ» предназначена для размещения в общественных местах (торговых центрах, отелях, страховых компаниях, банках, сетевых магазинах и ресторанах, кафе и прочих объектах, связанных с обслуживанием клиентов) для проигрывания медиаконтента.

Основными функциональными возможностями системы являются:

- работа с областями экрана (фреймами) и с группами фреймов (создание, редактирование, удаление, включение/исключение);
- работа с устройствами воспроизведения медиаконтента (создание, редактирование, удаление);
- автоматическое обновление медиаконтента без перерывов в вещании по команде администратора или по расписанию.

1.2 Требования к техническим средствам

Минимальные аппаратные ресурсы для запуска и работы программы зависят от количества устройств, на которых одновременно воспроизводятся информационные ролики и которые подключены к одному серверу.

Минимальные ресурсы для запуска и работы серверного компонента программы приведены в таблице ниже.

Таблица 1 – Основные аппаратные характеристики вычислителей для медиаконтента.

Характеристика	Значение
Память	4 Гб
Процессор	2 ГГц
Жесткий диск	100 Гб

Необходимо учесть, что, конфигурация вычислителей должна соответствовать требованиям Web-браузера, применяемого на устройстве воспроизведения.

1.3 Требования к программным средствам

Необходимым и достаточным требованием для установки программы является наличие на вычислителе базовой операционной системы, например Microsoft Windows, Astra Linux, РедОС Linux и т.п.

Все остальные необходимые программные компоненты будут установлены на вычислителе после окончания установки программы из дистрибутива.

1.4 Требования к персоналу

Оператор (пользователь), работающий с программным изделием «CONTENT NEURONIQ», обязан обладать навыками работы с ЭВМ, знать основные команды, графические примитивы пользовательского интерфейса ОС Windows или Linux и порядок работы с ОС на уровне пользователя.

Пользователь обязан изучить эксплуатационную и программную документацию по работе с системой управления медиаконтентом в целом и программную документацию по работе с программным изделием «CONTENT NEURONIQ».

Для эксплуатации программного изделия «CONTENT NEURONIQ» от пользователя не требуется специальных технических навыков, знаний компьютерных технологий или программных продуктов, за исключением общих навыков работы с персональным компьютером.

2. Структура программы

Программное обеспечение системы управления медиаконтентом организовано на основе клиент-серверной архитектуры.

Сервер реализован в виде микросервисной архитектуры со своим собственным API для взаимодействия с клиентскими модулями и другими внешними сервисами. Сервер поддерживает различные реляционные СУБД. Программный компонент сервера работает с БД «SQLite», представляющий собой файл формата «sqlite3».

Структурные элементы интерфейса программы скомпонованы в виде Web-страниц и являются динамическими.

Клиентские модули для отображения контента обращаются к серверу, получают все необходимые данные и отображают эти данные на веб-страницах с помощью Web-браузера.

3. Установка программы

Установка экземпляра ПО выполняется в следующей последовательности:

А) Установить базовую ОС (Microsoft Windows или ОС Linux);

Б) Скачать и распаковать архив с файлами программы «MediaContent_10.0.0.zip» (необходимые файлы), в том числе исполняемый файл по ссылке, полученной от компании разработчика ПО.

В) Подготовить среду для запуска исполняемого файла:

- Открыть командную строку и перейти в каталог программы с исполняемыми файлами (например, с exe-файлом);
- Запустить в командной строке исполняемый файл для ОС с параметром «getHardwareId» (например, для ОС Windows команда: «MediaContent_win64.exe getHardwareId» и получить Hardware ID;
- Результат команды (вариант):

hardwareId: 59914e245901d3013a7d0e31879ba335573c1cec683b467bf6497c02234125d3

- Отправить «Hardware ID» правообладателю;
- Получить от правообладателя файл с лицензией на ПО. Лицензия на ПО будет привязана к персональному компьютеру пользователя;
- Положить файл с лицензией в ту же папку, где находится исполняемый файл, и переименовать его в "license.json".

Г) Запустить в командной строке исполняемый файл для ОС без параметров, например, для ОС Windows в терминале следующей командой: «.\MediaContent_win64.exe»

Д) Результат успешного выполнения команды приведён ниже:

Server version: 4.0.0

Web Server started at http://localhost:9000/

WebSocket server started on port :9000

Е) Проверить запуск программы можно с помощью ввода в адресной строке Web-браузера: <http://localhost:9000/admin/>

4. Активация лицензий на программное обеспечение

Система управления медиаконтентом "CONTENT NEURONIQ" работает с лицензионными ключами.

Лицензионный ключ представляет собой файл лицензии. Лицензия на ПО будет привязана к персональному компьютеру пользователя. Программное обеспечение контролирует количество лицензий при подключении программных модулей к серверу медиаконтента. При превышении

лимита подключений, количество которых указано в лицензии, в подключении к серверу будет отказано.

Для активации, выпуска, распространения и управления лицензионными ключами ПО пользователю необходимо сначала сгенерировать «**Hardware ID**» средствами прикладного программного обеспечения.

Затем отправить сгенерированный «**Hardware ID**» правообладателю программы для генерации файла с лицензией на ПО.

После генерации файла лицензии правообладатель отправляет этот файл пользователю по доступным ему каналам связи.

Пользователь копирует файл лицензии **в ту же папку, где находится исполняемый файл, и переименовывает его в «license.json»**, тем самым активируя и применяя его.

Операции, которые необходимо выполнить пользователю по активации лицензии на ПО, представлены ниже:

А) Установить ОС (Windows или Linux)

Б) Скачать и распаковать архив «MediaContent_10.0.0.zip» с файлами программы (необходимые файлы), в том числе исполняемый файл. Ссылка на экземпляр программного обеспечения для скачивания находится на сайте разработчика: www.neuroniq.ru

В) Открыть командную строку и перейти в каталог программы с исполняемыми файлами (например, с exe-файлом);

Г) Сгенерировать «Hardware ID», запустив в командной строке исполняемый файл для ОС с параметром «getHardwareId» (например, для ОС Windows команда для генерации «Hardware ID» следующая:

MediaContent_win64.exe getHardwareId

Д) получить «Hardware ID»;

Результат предыдущей команды (вариант):

hardwareId: 59914e245901d3013a7d0e31879ba335573c1cec683b467bf6497c02234125d3

Е) Отправить «Hardware ID» правообладателю;

Ж) Получить от правообладателя файл с лицензией на ПО. Лицензия на ПО будет привязана к персональному компьютеру эксперта;

И) Положить файл с лицензией в ту же папку, где находится и исполняемый файл.

Лицензия на ПО активирована.

5. Настройка программы

Программный сервер системы управления медиаконтентом «CONTENT NEURONIQ», после его запуска, не требует дополнительной настройки. При запуске программы сервер открывает стандартный порт «9000» и принимает команды на нем.

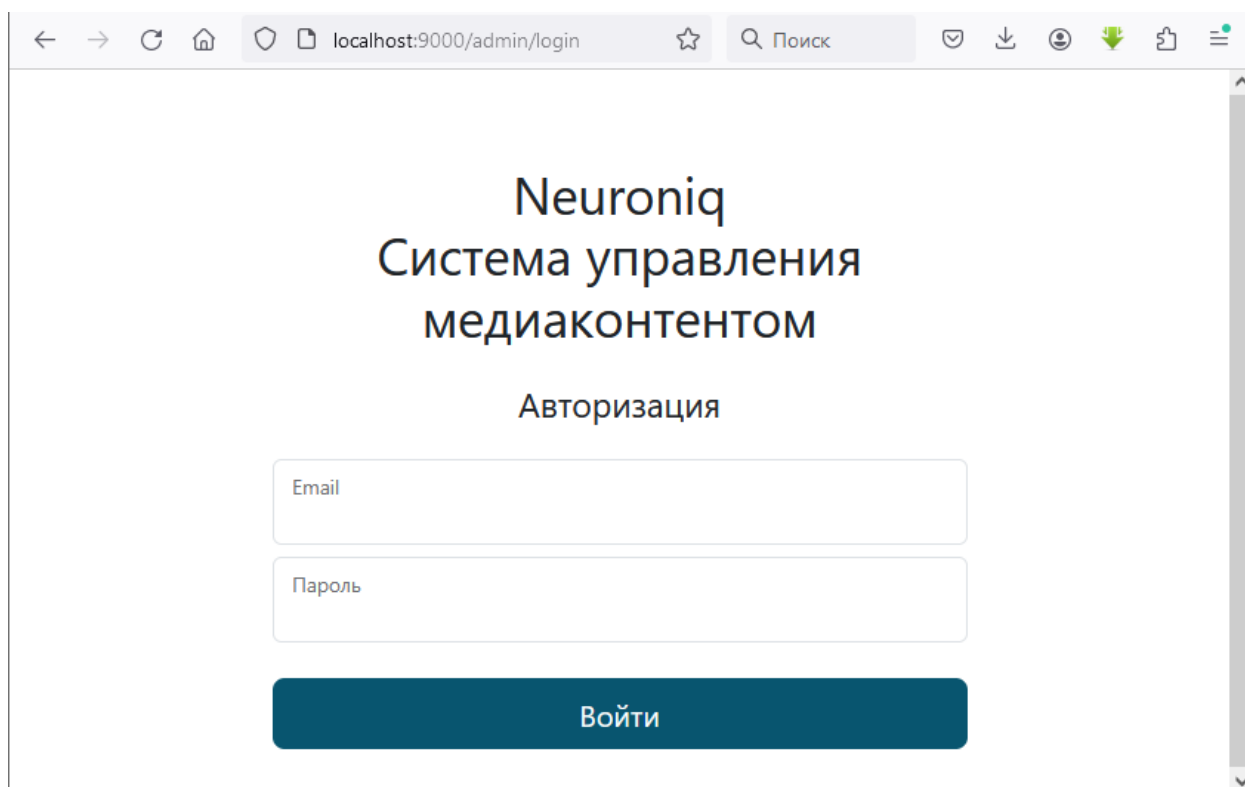
Номер порта сервера можно изменить в файле с именем «.env», который хранится **в той же папке, где находится исполняемый файл программы.**

Достаточно в файле «.env» изменить строку: «**PORT=9000**» на другой номер порта.

Сохраните файл «.env» после его изменения.

6. Проверка программы

Проверить работоспособность программы можно с помощью ввода в адресной строке Web-браузера: <http://localhost:9000/admin/>



The screenshot shows a web browser window with the address bar set to `localhost:9000/admin/login`. The page content is centered and features the text "Neuroniq Система управления медиаконтентом" followed by "Авторизация". Below this, there are two input fields: "Email" and "Пароль". At the bottom, there is a dark blue button labeled "Войти".

Рисунок 1 – Окно авторизации программы после её запуска.

В поле «Email» ввести адрес администратора по умолчанию: admin@admin.ru

Поле пароль оставить <пустым> и нажать кнопку «Войти».

7. Сообщения системному программисту

Сообщение при нормальном запуске сервера должно быть примерно таким:

Server version: 10.0.0

Web Server started at <http://localhost:9000/>

WebSocket server started on port :9000

Результат команды генерации «Hardware ID» (вариант):

hardwareId: 59914e245901d3013a7d0e31879ba335573c1cec683b467bf6497c02234125d3

Список принятых сокращений

ОС - Операционная система.

ПО - Программное обеспечение.